

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาพลศึกษา

Bachelor of Arts Program in Physical Education

ชื่อหลักสูตร (ภาษาไทย)

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาพลศึกษา

ชื่อหลักสูตร (ภาษาอังกฤษ)

Bachelor of Arts Program in Physical Education

ชื่อปริญญา (ภาษาไทย)

ศิลปศาสตรบัณฑิต (พลศึกษา)

ชื่อปริญญา (ภาษาอังกฤษ)

Bachelor of Arts Program (Physical Education)

อักษรย่อปริญญา

ศศ.บ. (พลศึกษา)

B.A. (Physical Education)

ปีหลักสูตร

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2569

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

สาขาพลศึกษาและนันทนาการ

คณะศิลปศาสตร์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 131 หน่วยกิต

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 24 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก 6 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการเสริมสร้างนวัตกรรม 6 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร 9 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาส่งเสริมความเป็นผู้ประกอบการ 3 หน่วยกิต

หมวดวิชาเฉพาะ 101 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาพื้นฐาน 17 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาบังคับ 51 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเลือก 26 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์วิชาชีพ 7 หน่วยกิต

วิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

จุดเด่นหลักสูตร

- เน้นผลิตบัณฑิตนวัตกรผู้มีความรอบรู้ด้านวิชาชีพทางพลศึกษา
- เน้นการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)
- พัฒนาทักษะการเป็นผู้ฝึกสอน ผู้ตัดสินกีฬาระดับต้น และนักจัดการการกีฬา
- ส่งเสริมทักษะในการประยุกต์ใช้สื่อ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ และการออกแบบนวัตกรรมทางการกีฬา
- ส่งเสริมการสร้างนวัตกรรม และความเป็นผู้ประกอบการ
- เน้นการปฏิบัติในสถานการณ์จริง และการฝึกประสบการณ์วิชาชีพในสถานประกอบการ

การจัดการศึกษา

- ระบบทวิภาค
- ภาคการศึกษาที่ 1 : กรกฎาคม – ตุลาคม
- ภาคการศึกษาที่ 2 : พฤศจิกายน – มีนาคม
- ภาคฤดูร้อน : เมษายน – มิถุนายน
- รูปแบบการเรียนการสอน แบบชั้นเรียน

คุณสมบัติผู้สมัคร

- สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.6) หรือเทียบเท่า
- สำเร็จการศึกษาระดับ ปวช. ทุกสาขาวิชา หรือเทียบเท่า
- กรณีคุณสมบัติอื่น ๆ ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

แผนการรับนักศึกษา

รับนักศึกษาใหม่ 60 คนต่อปี

เป้าหมายจำนวนนักศึกษา

ปี 2569 : 60 คน

ปี 2570 : 120 คน

ปี 2571 : 180 คน

ปี 2572 : 240 คน

ปี 2573 : 240 คน

คาดว่าจะมีผู้สำเร็จการศึกษา

60 คนต่อปี ตั้งแต่ปี 2572 เป็นต้นไป

ค่าใช้จ่ายในการศึกษา

ค่าใช้จ่ายเหมาจ่าย

40,000 บาท ต่อปีการศึกษา

ประมาณการค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร

160,000 บาท

ทุนการศึกษา

- ทุนเรียนดี
- ทุนกิจกรรม
- ทุนความสามารถพิเศษด้านกีฬา
- ทุนช่วยเหลือนักศึกษาขาดแคลนทุนทรัพย์
- กองทุนเงินให้กู้ยืมเพื่อการศึกษา (กยศ.)

สิ่งสนับสนุนการเรียนรู้

ห้องปฏิบัติการและสนามกีฬา

- สนามกีฬากลางมหาวิทยาลัย
- สนามฟุตบอลมาตรฐาน
- สนามฟุตบอล
- สนามบาสเกตบอล
- สนามวอลเลย์บอล
- สนามวอลเลย์บอลชายหาด
- สนามแบดมินตัน
- สนามเทนนิส

- สระว่ายน้ำ
- โรงยิมเนเซียม
- ห้องออกกำลังกาย และฟิตเนส
- ห้องปฏิบัติการด้านพลศึกษา

ระบบ e-Learning

- RMUTT D-Learn
- Microsoft 365 for Education
- Google Workspace for Education
- ระบบเรียนรู้ดิจิทัลของมหาวิทยาลัย

ห้องสมุดและฐานข้อมูล

- RMUTT Library
- E-Books และ E-Journals
- ฐานข้อมูลวิชาการออนไลน์
- Smart Library

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. ผู้ฝึกสอน และผู้ตัดสิน กีฬาในระดับต้น
2. นักจัดการการกีฬา ผู้จัด และควบคุมการแข่งขันกีฬา
3. เจ้าหน้าที่ในองค์กรภาครัฐ และรัฐวิสาหกิจ ที่เกี่ยวข้องกับกีฬา เช่น กรมพลศึกษา การกีฬาแห่งประเทศไทย กระทรวงท่องเที่ยวการกีฬา สมาคมกีฬา และองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น
4. เจ้าหน้าที่ประจำศูนย์การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพและนันทนาการ
5. ผู้ประกอบการธุรกิจทางการกีฬา
6. อาชีพอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร (Program Learning Outcomes: PLOs)

PLO1 : อธิบายหลักการ แนวคิด ทฤษฎีทางพลศึกษา การออกกำลังกาย การเล่นกีฬา โครงสร้างและการ ทำงานของร่างกาย และการส่งเสริมสุขภาพแบบองค์รวม

PLO2 : ปฏิบัติทักษะกีฬาพื้นฐาน และทักษะการเป็นผู้ฝึกสอนกีฬา

PLO3 : ประยุกต์ใช้ความรู้ด้านพลศึกษาในการจัดการแข่งขันกีฬา และการตัดสินกีฬา

PLO4 : ประยุกต์ใช้สื่อ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ และการออกแบบนวัตกรรมทางการกีฬา

PLO5 : การออกแบบโปรแกรมกิจกรรมทางกาย การส่งเสริมสุขภาพ และการออกกำลังกาย สำหรับบุคคลที่แตกต่างกัน

PLO6 : การวิเคราะห์แนวโน้ม การประเมินตลาดกีฬา วางแผนการดำเนินงานในธุรกิจทางการกีฬา การวิเคราะห์ปัญหาและแนวทางการ

ปฏิบัติทางพลศึกษาโดยอิงระเบียบวิจัยอย่างเป็นระบบ

PLO7 : แสดงออกถึงความเคารพในกฎระเบียบ คุณธรรม จริยธรรม ปฏิบัติงานตามกฎหมาย และจรรยาบรรณในวิชาชีพทางพลศึกษา

PLO8 : แสดงออกถึงภาวะผู้นำ ทักษะการทำงานเป็นทีม และทักษะที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้ตลอดชีวิต

PLO9 : ประยุกต์องค์ความรู้ทางวิชาชีพ ตามแนวทางการจัดการศึกษาเชิงประสบการณ์

